**Аннотация к рабочей программе**

**внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики»**

**Программа внеурочной деятельности**: «Основы логики и алгоритмики», общеинтеллектуальное направление, создана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования к результатам освоения младшими школьниками основ курса «Основы логики и алгоритмики», на основе рабочей программы по «Основам логики и алгоритмики» для начальной школы (1-4 классы), разработанной международной школой математики и программирования «Алгоритмика».

***Цели:***

* развитие алгоритмического и критического мышлений;
* формирование необходимых для успешной жизни в меняю­щемся мире универсальных учебных действий (универсаль­ных компетентностей) на основе средств и методов информа­тики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, са­мостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представ­лять и оценивать её результаты;
* формирование и развитие компетенций обучающихся в об­ласти использования информационно-коммуникационных технологий

***Основные задачи курса «Основы логики и алгоритмики»:***

* формирование понимания принципов устройства и функци­онирования объектов цифрового окружения;
* формирование знаний, умений и навыков грамотной поста­новки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий;
* формирование умений и навыков формализованного описа­ния поставленных задач;
* формирование базовых знаний основных алгоритмических структур и умения применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моде­лям;
* формирование умений и навыков составления простых про­грамм по построенному алгоритму на языке программиро­вания Scratch;
* формирование умения грамотно интерпретировать результа­ты решения практических задач с помощью информацион­ных технологий, применять полученные результаты в прак­тической деятельности

МЕСТО КУРСА «ОСНОВЫ ЛОГИКИ И АЛГОРИТМИКИ»

В ПЛАНЕ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Курс внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» позволяет реализовать межпредметные связи с учеб­ными предметами «Технология» (раздел «Информацион­но-коммуникативные технологии»), «Математика» (раздел «Математическая информация»), «Окружающий мир» (раздел «Правила безопасной жизни»)

Программа курса предназначена для организации внеуроч­ной деятельности, направленной на реализацию особых интел­лектуальных и социокультурных потребностей обучающихся. Программа курса составлена из расчёта 130 учебных часов — по 1 часу в неделю.

 В 1 классе — 28 часов, во 2—4 классах — по 34 часа.

Срок реализации программы — 4 года.

Для каждого класса предусмотрено резервное учебное время, которое может быть использовано участниками образовательно­го процесса в целях формирования вариативной составляющей содержания конкретной рабочей программы В резервные часы входят некоторые часы на повторение, проектные занятия и за­нятия, посвящённые презентации продуктов проектной дея­тельности При этом обязательная часть курса, установленная примерной рабочей программой, и время, отводимое на её изу­чение, должны быть сохранены полностью.

Форма проведения занятий

Курс внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» рассчитан на один академический час в неделю. Обучние предусматривает групповую форму занятий в классе с учителем. Тематическое планирование каждого класса состоит из 6 модулей, в каждом из которых — от 3 до 6 занятий.

Занятия предусматривают индивидуальную и групповую ра­боту школьников, а также предоставляют им возможность проявить и развить самостоятельность. В курсе наиболее распространены следующие формы работы: обсуждения, дискуссии, решения кейсов, эксперименты, викторины, коммуникативные игры, дидактические игры, выполнение интерактивных заданий на образовательной платформе.